

ESCUELA DE COMPETICIÓN

ESCUELA DE LA FEDERACIÓN DE GOLF DE MADRID

TEMARIO CAMPO

ESTRATEGIA

- 1 VER (OBSTÁCULOS, CALLE, GREEN, ETC.)
MATERIAL
OJOS CEREBRO
- 2 ANALIZAR (DISTANCIA, VIENTO, SLOPE, ETC)
MATERIAL
CEREBRO OJOS
- 3 DECIDIR (DÓNDE, CÓMO, PALO)
MATERIAL
CEREBRO OJOS
- 4 LADO BUENO, LADO MALO
MATERIAL
CONOS

DESDE EL TEE DE SALIDA

- 1 PELIGRO A LA IZQUIERDA
MATERIAL
PELIGRO IZQUIERDA
- 2 PELIGRO A LA DERECHA
MATERIAL
PELIGRO DERECHA
- 3 JUGAR DESDE EL LADO BUENO
MATERIAL
PELIGRO LADO CEREBRO

TIROS A GREEN

1 PELIGRO A LA IZQUIERDA

MATERIAL

PELIGRO IZQUIERDA

2 PELIGRO A LA DERECHA

MATERIAL

PELIGRO DERECHA

3 PELIGRO LARGO

MATERIAL

PELIGRO LARGO CEREBRO

4 PELIGRO CORTO

MATERIAL

PELIGRO CORTO CEREBRO

CONDICIONES CLIMATOLÓGICAS

1 JUGAR CON VIENTO

MATERIAL

VIENTO CEREBRO

2 JUGAR CON LLUVIA

MATERIAL

LLUVIA PARAGUAS TOALLAS
GUANTE DE AGUA

REGLAS DE CORTESÍA

REGLAS DE CAMPO

MODALIDADES DE JUEGO

HISTORIA DEL GOLF

OTROS

ESTADÍSTICAS PGA TOUR

1 POR DISTANCIAS

MATERIAL

CEREBRO

2 APRENDER A ENTRENAR

MATERIAL

CEREBRO

3 CIRCUITO REGLAS

MATERIAL

RAMAS

ESTACAS

CONOS

CUERDAS