

## **NORMAS Y REGLAS DEL CAMPO DE GOLF DE LA ESCUELA DE LA FGM**

1. Juegue siempre sin demora y permita pasar al partido que les sigue si “han perdido” un hoyo.
2. No circular con los carros por los tees de salida, los “collarines” del green y los espacios entre green y búnker.
3. Abandone sin demora el green cuando todos los jugadores hayan terminado el hoyo.
4. Por favor: reponga las “chuletas”, rastrille los búnkers y repare sus “piques” y, si tiene tiempo, hasta tres.
5. No se permite practicar en las zonas de juego, ni utilizar bolas de prácticas en el recorrido.
6. Para practicar el golf, vista y calce conforme a las normas.

## **LA ESCUELA DE GOLF SE RESERVA EL DERECHO DE EXPULSAR DEL CAMPO A LOS JUGADORES QUE NO CUMPLAN LAS NORMAS**

Serán de aplicación las Reglas de la RFEG y las Reglas locales adicionales.

### 1. Fuera de Límites:

Los límites del campo establecidos por el Comité están determinados por las líneas y estacas blancas, así como por las vallas y tapias que rodean el campo

### 2. Terreno de reparación:

2a. Los macizos formados con plantas silvestres y rocalla se consideran “terreno de reparación” y desde los cuales está prohibido el juego.

2b. Protección de árboles jóvenes: dichos árboles están identificados por un lazo azul que rodea la base de su tronco, y/o con guía.

2c La zona de drenaje descubierto, marcada con líneas azules se considera terreno de reparación.

### 3. Obstrucciones:

Los bordes que rodean los macizos del punto 2 y los que delimitan el camino son obstrucciones inamovibles.